



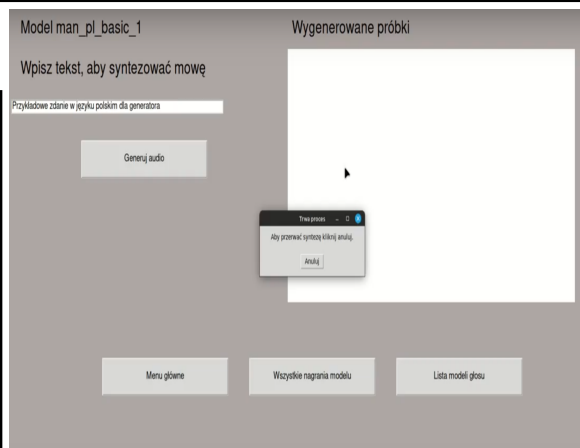
WYDZIAŁ ELEKTRONIKI,
TELEKOMUNIKACJI
I INFORMATYKI

PLAKAT INFORMACYJNY PROJEKTU GRUPOWEGO – CZERWIEC 2023

TEAM PROJECT INFORMATION FOLDER – JUNE 2023

KATEDRA SYSTEMÓW MULTIMEDIALNYCH

Zespół projektowy: 18@KSMM'2023	1. Sebastian Leśniewski - kierownik 2. Piotr Sieński 3. Paweł Durkalec 4. Dawid Rezmer 5. Szymon Kępiński
Opiekun:	dr hab. inż. Józef Kotus prof. PG
Klient:	dr hab. inż. Józef Kotus prof. PG
Data zakończenia:	01.06.2023
Słowa kluczowe:	1. Sztuczna inteligencja 2. Klonowanie głosu 3. Python



TEMAT PROJEKTU:

Opracowanie aplikacji do klonowanie głosu w języku Python

CELE I ZAKRES PROJEKTU:

Finalny produkt naszej pracy to przede wszystkim aplikacja pozwalająca na sklonowanie dowolnego głosu tak naprawdę każdej osobie, która posiada chociaż minimalne doświadczenie pracy z komputerem. Zatem główny cel naszego projektu został zrealizowany. Dodatkowo zostało wytworzona spora ilość dokumentów teoretycznych dotyczących różnych zagadnień związanych z klonowanie głosu, na które trafiliśmy i uznaliśmy, że warto je udokumentować i zgłębić wiedzę na ich temat.

OSIĄGNIĘTE REZULTATY:

Udało nam się stworzyć działającą aplikację, która pozwala klonować dowolny głos bez potrzeby dostępu do zaawansowanych systemów komputerowych. Wystarczy jedynie około kilkadziesiąt minut audio wejściowego mówcy, a potem po procesie douczania modelu bazowego możemy generować dowolne sentencje. W zależności od dobranych parametrów wyniki potrafią być naprawdę przekonujące.

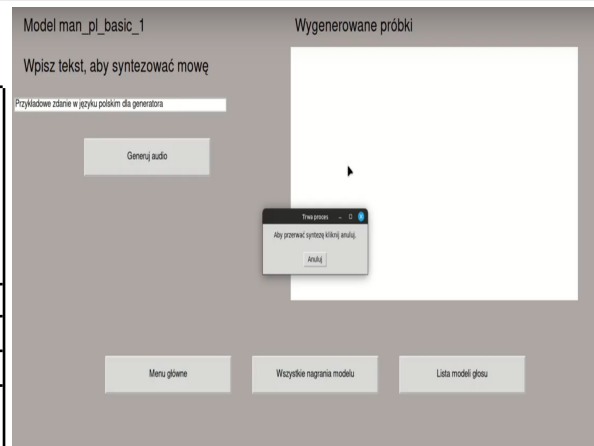
CECHY CHARAKTERYSTYCZNE ROZWIĄZANIA, KIERUNKI DALSZYCH PRAC:

Nasze rozwiązanie charakteryzuje się przede wszystkim prostotą obsługi przez zwykłego użytkownika. Skupiliśmy się na tym, aby cały proces był możliwie jak najbardziej zautomatyzowany i przystępny.

TEAM PROJECT INFORMATION FOLDER – JUNE 2023

KATEDRA SYSTEMÓW MULTIMEDIALNYCH

Project team: <i>18@KSMM'2023</i>	1. Sebastian Leśniewski - kierownik 2. Piotr Sieński 3. Paweł Durkalec 4. Dawid Rezmer 5. Szymon Kępiński
Supervisor:	dr hab. inż. Józef Kotus prof. PG
Client:	dr hab. inż. Józef Kotus prof. PG
Date:	01.06.2023
Key words:	1. Artificial Intelligence 2. Cloning voice 3. Python



PROJECT TITLE:

Development of a voice cloning application in Python.

OBJECTIVES AND SCOPE:

The final product of our work is primarily an application that allows you to clone any voice really to any person who has at least minimal experience of working with computers.
So the main goal of our project has been achieved. In addition, a considerable amount of theoretical documents on various issues related to voice cloning, which we came across and thought it worthwhile to document and explore them in depth.

RESULTS:

We managed to create a working application that allows us to clone any voice without the need for access to advanced computer systems. All that is needed is about a few dozen minutes of audio of the input speaker, and then, after a process of coining the base model, we can generate any sentences. Depending on the parameters chosen, the results can be really convincing.

MAIN FEATURES, FUTURE WORKS:

Our solution is characterized first and foremost by the simplicity of operation by the ordinary user. We focused on making the entire process as automated and accessible as possible.